

## DICTIONNAIRE

## A

**ABATIS**—Bœuf, cheval ou autre animal mis à mort par les loups.

**ABATTURES**—Plantes et petites branches que le cerf abat en traversant les taillis.

**ABOIS**—Quand l'animal fatigué, s'arrête devant les chiens qui aboient sur lui, on dit qu'il *tient les abois* ou qu'il *est aux abois*.

**ABOYER**—On se sert de ce terme, quand l'animal, presque rendu, fait tête aux chiens. Dans le courant de la chasse on emploie le mot *crier*.

**ABOYEUR**—S'applique au chien qui, n'osant approcher le sanglier après l'avoir vu, se contente *d'aboyer*.

**ACCOMPAGNÉ**, *s'Accompagner*—Se dit des animaux qui, pressés par les chiens, cherchent à se sauver en se mêlant à une harde de bêtes pour *donner le change*.

**ACCOUER**—Vieux terme qui voulait dire s'approcher du cerf sur ses fins et lui couper le jarret.

**ACCUL**—Fond du terrier où se réfugient les renards et les blaireaux. Se dit aussi de l'extrémité des bois, des forêts.

**AIGUILLON**—Pointe qui se trouve au bout des fumées des bêtes fauves.

**ALLAITES**—Teltes ou brannes de la louve.

**ALLER D'ASSURANCE**—Se dit d'un animal qui va au pas, le pied serré et sans crainte.

**ALLER AU BOIS**—Se rendre au bois de grand matin avec un limier pour détourner l'animal qui doit être chassé.

**ALLER DE BON TEMPS**—Se dit d'un animal qui a passé il y a peu de temps.

**ALLER DE HAUTES ERRES**—Se dit d'un animal lorsqu'il y a assez longtemps, 7 ou 8 heures par exemple, qu'il est passé.

**ALLONGÉ**—Chien dont les doigts s'écartent et qui, par suite, ne peut pas bien courir. Cerf qui a poussé sa nouvelle tête.

**ALLURE**—Manière de marcher de l'animal.

**AMEUTER**—Assembler les chiens pour les faire chasser ensemble.

**ANDOUILLERS**—Premières cornes ou *chevilles* qui sortent du merrain du cerf, du daim ou du chevreuil.

**APPEL**—Sonnerie de trompe pour appeler un relais, ou prévenir les veneurs. Dans les cas pressants on sonne l'*appel forcé*.

**APPUYER**—Encourager les chiens du geste, de la trompe et de la voix.

**APRÈS**—Les chiens sont *après* un cerf, un chevreuil, un sanglier, lorsqu'ils le poursuivent sans relâche.

**ARMURE**—Peau très dure qui recouvre les épaules du sanglier.

**ARRIÈRES** (*repandre les*)—C'est, dans un défaut, retourner sur ses pas pour reprendre en arrière la voie de l'animal.

**ASSEMBLÉE**—Lieu de réunion des chasseurs avant de partir.

**ATTAQUER**—Séparer les chiens pour les mettre sur l'animal qu'on veut chasser et le lancer.

**AVALER la botte au limier**—La lui ôter pour le laisser chasser en liberté.

**AVANCER**—Se dit du cerf lorsqu'il trotte et qu'il pose le pied de derrière en avant de celui de devant.

## B

**BABIL**—Se dit de la voix d'un chien lorsqu'il la donne mal à propos.

**BABILLARD**—Chasseur inexpérimenté, chien maladroit qui crie mal à propos.

**BALANCÉ**—Très court défaut.

**BALANCER**—Se dit: 1° d'une bête poursuivie lorsqu'elle est fatiguée et marche en chancelant; 2° des chiens quand ils s'écartent de la voie.

**BANCS**—Lits pour les chiens.

**BARRER**—Traverser une enceinte avec un limier pour lever la bête.

**BASSET**—Nom d'une espèce de chien qui a les jambes très courtes, il en existe à jambes droites et à jambes torses.

**BÂTARD**—Chien croisé de races différentes.

**BATTEUR**—Homme qui a la mission de battre un bois pour en faire sortir le gibier.

**BATTRE**—On dit qu'une bête se fait *battre*, lorsqu'elle se laisse chasser longtemps, sans changer de canton, et ne sachant quel parti prendre.

**BATTRE le Bois, la Plaine**—Parcourir plusieurs fois de suite le bois ou la plaine en chassant.

**BATTRE l'Eau**—Quand le cerf, est épuisé, sur ses fins, il se jette à l'eau pour tromper les chiens. On dit alors: *il bat l'eau*.

**BATTUE**—L'action de personnes réunies qui parcourent les bois et les taillis avec grand bruit pour en faire sortir les animaux.

**BAUGE**—Lieu où le sanglier se remise, se couche, se repose.

**BELLEMENT**—Terme usité pour prévenir les chiens qu'ils sont sur le point de perdre la voie et les faire chasser sagement.

**BÊTE**—On distingue trois sortes de bêtes: les bêtes *fauves*: les cerfs, les chevreuils, les daims; les bêtes *noires*, les sangliers; les bêtes *puantes*: les renards, les blaireaux, etc. On donne indistinctement le nom de *bête*, à l'animal que l'on chasse à courre quel qu'il soit.

**BÊTE ROUSSE**—Jeune sanglier de six mois à un an.

**BÊTE de COMPAGNIE**—(Voir COMPAGNIE)

**BICHE**—Femelle du cerf; elle met bas en avril ou en mai.

**BILLEBAUDE**—On chasse à la *billebaude* quand on quête dans plusieurs enceintes sans résultat.

**BIZARDE**—Tête *bizarde*, tête de cerf, de chevreuil, de daim, mal faite, dont les andouillers sont irréguliers.

**BLAIREAU**—(Voir p. 189)

**BOIS**—Cornes qui se développent sur la tête des cerfs, des chevreuils, des daims, quand ils ont fait tête neuve.

**BONDIR**—Se dit des animaux obligés de quitter brusquement l'endroit où ils reposent.

**BOSSES**—Petites éminences d'où sort le bois des jeunes cerfs.

**BOTTE**—Collier spécial dont on se sert pour mener au bois le limier.

**BOUQUIN**—Lièvre mâle.

**BOUQUINAGE**—Temps du rut des lièvres.

**BOURRER**—Se dit d'un chien qui en poursuivant un lièvre l'approche assez pour lui enlever du poil en le mordant.

**BOURSE**—Poche spéciale en filets, que l'on tend à l'entrée d'un terrier pour recevoir les lapins, chassés par le furet.

**BOUSARTS**—Fientes molles et rondes que fait le cerf au printemps.

**BOUT DE VOIE (à)**—Se dit des chiens qui ont perdu la voie.

**BOUTIS**—Endroit où le sanglier s'est remis et a fouillé la terre.

**BOUTOIR**—Nez, groin du sanglier.

**BOUTURES**—Articulations des jambes de devant, chez le chien.

**BRILLER**—Se dit d'un chien qui crie sans voix.

**BRAMER**—Crier, se dit du cerf.

**BREHAIGNE**—Femelle qui ne peut plus avoir de petits.

**BRÈMES**—Tettes des lices.

**BRICOLER**—Se dit du chien qui s'écarte à droite et à gauche sans rester collé à la voie de l'animal qu'il chasse.

**BRICOLEUR**—Chien qui *bricole*.

**BRISÉES**—Branches que les veneurs jettent à terre pour indiquer la voie de l'animal en mettant le gros bout du côté où l'animal se dirige.

**BROCARD**—Chevreuil mâle âgé d'un an.

**BROCHES**—Cornes du chevreuil.

**BROUSSER**—Traverser un bois sans prendre les sentiers.

**BROUT**—Bourgeons et écorce du jeune bois que mangent les bêtes.

**BRUNIR**—Se dit du cerf qui, *touchant au bois avec sa tête*, en détache la peau velue qui la couvrait. Elle devient rouge, grise ou brune.

**BUISSON**—Bois de peu d'étendue où le cerf refait sa tête.

**BUISSON-CREUX**—Lorsque le veneur qui a détourné ne trouve rien dans son enceinte, on dit qu'il a fait *buisson-creux*.

## C

**CARNAGE**—Chien, cheval ou autres animaux morts que l'on donne à manger aux chiens.

**CÉPÉE**—Bois d'un à deux ans.

**CERF**—A quatre ans, il s'appelle cerf à sa 3<sup>me</sup> tête. A cinq ans, cerf à sa 4<sup>me</sup> tête. A six ans, dix cors. A huit ans, vieux cerf.

**CERF de MEUTE**—Celui que l'on chasse, que l'on court.

**CERVAISON**—Epoque où les cerfs, chevreuils ou daims sont gras et en pleine venaison.

**CHALEUR**—Etat des animaux qui les porte à se reproduire. Cette expression ne s'applique qu'aux animaux domestiques.—Pour les bêtes fauves on dit: le rut.

**CHAMBRE**—L'endroit où le cerf fait son lit pour se reposer. On donne aussi ce nom à un piège pour les renards et les loups.

**CHANCRE**—Mal qui survient au bout des oreilles des chiens et les ronge.

**CHANDELIER**—Se dit de la tête d'un cerf dont les épis supérieurs sont rangés en forme de couronne.

**CHANGE**—Prendre le change, c'est quitter la bête qu'on a fait lever et en poursuivre une nouvelle. Garder le change, c'est continuer à chasser la même bête. On dit la bête donne le change, lorsque en fuyant elle fait lever une autre bête, de manière à ce que les chiens trompés changent de voie et suivent cette dernière.

**CHAPELET**—Fumées dont les grains se trouvent rapprochés ou liés et que les cerfs font au milieu de l'été.

**CHARBONNIER**—Vieux renard presque noir.

**CHASSER de GUEULE**—C'est laisser crier un limier qui naturellement doit être muet à certains moments afin de ne pas avertir la bête et de ne pas la lancer avant le moment opportun.

**CHENIL**—Endroit aéré et spacieux où logent les chiens.

**CHEVILLÉE**—Une tête est bien chevillée lorsque ses andouillers sont beaux réguliers, bien plantés et bien tournés.

**CHEVILLURE**—Troisième andouiller de la tête du cerf.

**CHEVRETTE**—Femelle du chevreuil.

**CHEVREUIL**—Animal du genre du cerf mais beaucoup plus petit.

**CHEVRILLARDS**—Petits chevreuils.

**CIMIER**—Croupe du cerf, du chevreuil ou du daim; on l'offre avant la curée, au maître de l'équipage.

**CLABAUD**—Chien qui suit mal et donne maladroitement de la voix.

**CLAIRIÈRES**—Parties du bois dégarnies d'arbres où les bêtes fauves se réunissent.

**COFFRE**—Carcasse du cerf, du chevreuil ou du daim, décharnée.

**COIFFÉ**—Un chien est bien coiffé lorsqu'il a les oreilles larges, belles, longues et bien pendantes.

**COIFFER**—Se dit des chiens qui attaquent une bête en la prenant aux oreilles.

**COLLÉ A LA VOIE**—Chien qui ne s'écarte pas de la piste de la voie, qui la garde toujours dans ses jambes.

**COMPLETTE**—Nom donné à la fente qui est au milieu du pied du cerf.

**COMPAGNIE**—Le sanglier, jusqu'à l'âge de deux ou trois ans marchant en troupeau, s'appelle bête de compagnie.

**CONNAISSANCES**—Indices de l'âge et de la taille d'une bête fournis par la tête, les pieds, les fumées.

**CONTREPIED**—C'est suivre les traces de la bête à rebours.

**CORNES**—La corne chez le bœuf etc. est permanente et ne tombe jamais, à moins d'accident imprévu. Le bois, au contraire chez le cerf, le chevreuil, le daim, n'est qu'annuel; il tombe régulièrement dans une certaine saison et repousse ensuite dans une autre.

**CORS**—On appelle ainsi les chevilles sortant de la perche du cerf. Le 1<sup>er</sup> Cor est un andouiller; le 2<sup>me</sup> un surandouiller; les suivants indistinctement des Cors.

**CORSAGE**—C'est ainsi qu'on désigne le corps des bêtes fauves.

**CÔTÉS**—Dehors du pied des bêtes, depuis la pince jusqu'au talon.

**COULER**—Se dit d'une chienne qui a avorté.

**COUPER**—Se dit d'un chien trop ardent, quand il quitte la voie pour prendre les devants sur les autres chiens. C'est un grave défaut.

**COUPLE**—Lien dont on fait usage pour attacher les chiens deux à deux.

**COUPLER**—Attacher les chiens deux à deux.

**COURRE**—*Chasser à courre*, chasser en courant, en piquant, en galopant.

Un *beau courre*, désigne un pays commode et beau pour la chasse.

**COUVRIER**—S'accoupler.

**CRÉANCE**—Confiance qu'on peut avoir dans un chien pour garder la voie.

**CRIER**—(Voir ABOYER)

**CROIX DU CERF**—Petit os que l'on trouve au milieu du cœur du cerf et qui a la forme d'une *croix*.

**CROULER LA QUEUE**—Mouvement que fait le cerf avec sa queue lorsqu'il a peur et qu'il fuit.

**CURÉE**—C'est faire manger aux chiens la bête qu'ils ont prise. On leur donne seulement les parties intérieures qui composent en grande partie la *mouée*. La *curée chaude* se fait aussitôt après la prise.

## D

**DAGUER**—Se dit du cerf qui s'accouple avec la biche.

**DAGUES**—Petites cornes qui viennent au cerf au commencement de sa deuxième année.

**DAGUET**—Jeune cerf de un an à deux ans révolus—Chevreuil d'une année.

**DAIM**—Bête fauve d'une taille moyenne, entre le cerf et le chevreuil.

**DAINE**—Femelle du daim.

**DAINTIERS**—Testicules du cerf.

**DEBOUT**—*Mettre* une bête fauve *debout*, c'est la lancer.

**DÉBUCHER**—Une bête *débuche* lorsqu'elle sort du bois pour prendre ou traverser la plaine.

**DÉCELER** (*se*)—Se dit des bêtes qui, pour *ruser*, quittent leur enceinte le matin et vont dans une autre.

**DÉCHAUSSURES**—Egratignures que le loup fait à la terre après avoir jeté ses laissées.

**DÉCOUPLER**—Détacher, pour les faire chasser, les chiens attachés deux à deux.

**DÉCOUSURES**—Blessures que le sanglier fait aux chiens.

**DÉFAUT**—Lorsque les chiens ont perdu la voie, ils *tombent en défaut*. Lorsqu'ils la retrouvent, ils *relèvent le défaut*.

**DÉFENSES**—Nom des deux grosses et longues dents que les sangliers possèdent à la mâchoire inférieure.—Se dit aussi des rabatteurs placés pour empêcher le gibier de passer et le forcer à se jeter dans les filets.

**DÉHARDER**—Détacher, pour les lancer, les chiens liés 4 à 4, 6 à 6. Les débarrasser lorsqu'ils sont pris dans leurs couples.

**DÉMÊLER**—*Démêler* la voie, c'est suivre avec assurance et *sans prendre le change* la voie de l'animal couru au milieu des voies des bêtes qui l'accompagnent.

**DEMEURE**—Endroit fourré qui sert de reposée aux bêtes fauves.

**DENTÉES**—La blessure d'un coup de dent s'appelle *dentée* et non morsure.

**DÉPLIER** ou **DEPLOYER**—*Déployer le trait*, veut dire entrer en quête.

**DÉPOUILLER**—On *nécorche* pas une bête fauve, on la *dépouille*.

**DÉROBER** (*se*)—Se cacher en fuyant.

**DÉROBER LA VOIE**—Se dit d'un chien qui, dans un défaut, retrouve la voie et la suit sans crier pendant un certain temps pour être en tête de la chasse.

**DERRIÈRE**—Terme qu'on emploie pour arrêter les chiens et les faire venir *derrière soi*.

**DERRIÈRES**—(Voir ARRIÈRES)

**DESSOLÉ**—Un chien est *dessolé* quand la peau de son talon est emportée au vif.

**DÉTOURNER**—Découvrir, avec le limier, l'endroit où le cerf est à sa reposée et en faire le tour en s'assurant qu'il ne sort pas.

**DEVANTS**—Lorsqu'on a perdu la voie, on *prend les devants* en se portant du côté où l'on présume que l'animal a passé pour tâcher de *relever le défaut*.

**DIX CORS**—Se dit d'un cerf, chevreuil ou daim qui a sept ans; la quantité d'andouillers qu'ils ont sur la tête est entièrement étrangère à ce nom qu'on leur donne et qui n'a rapport qu'à leur âge.

**DIX CORS JEUNEMENT**—Cerf, daim, chevreuil à six ans.

**DONNER**—Donner un animal aux chiens, c'est lancer les chiens sur la voie de l'animal après les avoir découplés.

**DORÉES**—On appelle *fumées dorées*, les fumées du cerf, qui sont jaunâtres.

**DOUBLER SES VOIES**—L'animal double ses voies, lorsqu'allant droit devant lui, il revient tout à coup sur ses pas. Cette feinte met bien souvent les chiens en défaut.

**DRESSER LA VOIE**—C'est faire prendre la voie à quelques chiens afin qu'ils puissent servir de guide aux autres.

**DROIT**—Prendre ou tenir le droit veut dire que le chien suit la voie en allant du côté où l'animal couru a la tête tournée.

**DROIT DU LIMIER**—Dans la curée, le loie et la rate sont réservés au limier.

**DROIT DU VALET DE LIMIER**—Celui qui a détourné la bête recoit pour sa part l'épaule droite.

**DROITS DU SEIGNEUR**—Le filet, les cuisses, le cimier et la tête entière,

## E

**EAU**—(Voir BATTRE).

**ÉBAT**—Promenade des chiens.

**ÉCHAUFFER (s')**—S'échauffer sur la voie, la suivre avec ardeur et ténacité.

**ÉCOUTES**—Oreilles du sanglier.

**ÉCUYER**—Jeune cerf qui en accompagne un vieux.

**EFFILÉ**—Un chien s'énerve, s'effile, lorsqu'on le fatigue, en le faisant chasser trop jeune.

**ÉGRATIGNURES**—Les marques de l'animal couru, sur la terre trop sèche, trop dure, sont très peu apparentes, difficiles à bien juger. Elles s'appellent *égratignures*.

**ÉLAVÉ**—Poil bien *élevé*. C'est un poil flétri et mou n'ayant plus son brillant ordinaire et qui dénote que le chien est dans un état maladif.

**EMPAUMER**—Empaumer la voie, c'est prendre et bien suivre la voie de l'animal chassé.

**EMPAUMURE**—Haut de la tête du cerf lorsque les andouillers qui la terminent, s'élargissent comme la paume de la main.

**EMPORTER**—Un chien qui chasse avec facilité, emporte la voie. Le vent aussi emporte la voie, lorsqu'il empêche les chiens de chasser.

**ENCEINTE**—Partie de bois entourée de sentiers. Lieu où l'on a détourné la bête.

**ENFOURCHURE**—Haut de la tête du cerf, lorsque l'extrémité du bois a la forme d'une fourche.

**ENLEVER**—Enlever les chiens, c'est leur faire quitter une voie pour les mettre sur une autre ou pour les arrêter.

**EN REVOIR**—Recueillir les indices du passage du cerf, par les traces du pied.

**ENTÉES**—Se dit des fumées quand elles se tiennent ensemble comme soudées.

**ENVELOPPER**—Entourer un bois, un défaut.

**ÉPOINTÉ**—Lorsqu'un chien a un effort à l'os de la hanche on dit qu'il est *épointé*.

**ÉPOINTURE**—Maladie du chien épointé.

**ÉPONGES**—Ce qui forme le talon de tous les animaux à pied fourchu.

**ÉQUIPAGE**—Le mot *équipage de chasse* comprend hommes, chevaux, chiens.

**ERGOT**—Ongle pointu qui pousse derrière le pied du chien.

**ERGOTÉ**—Se dit d'un chien qui a un petit ongle supplémentaire, en dedans et au-dessus du pied.

**ERRES**—Traces ou voies du cerf.

**ÉRUCIR**—Prendre une branche entre ses dents et la sucer: cela indique que le cerf est sur ses fins.

**ESGAIL**—Rosée du matin.

**ESSAIS**—Lorsque les cerfs sont sur le point de toucher au bois ils s'es-saient à l'avance sur des arbustes, ou des branches flexibles.

**ESSORILLER**—Couper les oreilles à un chien.

**ÉTRUFFÉ**—Chien boiteux par un effort des muscles de la rotule: Le siège du mal s'appelle *étruffure*.

**ÉVENTER LA VOIE**—Se dit des chiens lorsqu'ils peuvent suivre la voie en la sentant de loin et sans mettre le nez à terre.

## F

**FAIRE SANUIT**—Se dit des bêtes fauves lorsqu'elles se rendent aux gagnages pour prendre leur nourriture, ce qui a toujours lieu *la nuit*.

**FAIRE SA TÊTE**—Le cerf *fait on pousse sa tête* de mars jusqu'en août: le chevreuil de novembre jusqu'en mars.

**FAIRE TÊTE**—Résister aux chiens sans fuir.

**FANFARE**—Airs spéciaux, qu'on sonne sur la trompe, pour marquer les diverses péripéties de la chasse.

**FAON**—Petit du cerf, du chevreuil ou du daim jusqu'à six mois.

**FAONNER**—Mettre bas leurs petits, leurs *faons*; se dit des *biches*, des *daines*, des *chevrettes*.

**FAUVE**—On appelle *bêtes fauves* les cerfs, les chevreuils, les daims, parce que leur poil est à peu près roux.

**FAUX-FUYANT**—Petit sentier tracé par des gens de pied pour couper les enceintes.

**FAUX-MARCHER**—Marche incertaine de la *biche*, qui chemine en biaisant. Se dit aussi du cerf lorsqu'il a mis bas, sous bois.

**FAUX-MARQUÉ** (Voir MAL SEMÉ)

**FAUX-REMBUCHEMENT**—Se dit d'un animal, qui par ruse, ressort d'une enceinte par le même côté qu'il y est entré.

**FINS**—Lorsque l'animal est prêt d'être forcé on dit qu'il est *sur ses fins*.

**FLÂTRER** (*se*)—Se dit des animaux qui se couchent à plat ventre pendant la chasse pour se cacher.

**FLÂTRURES**—Lieu où la bête fauve, poursuivie par les chiens, s'arrête tout à coup pour se mettre sur le ventre et se blottir.

**FORCER**—*Forcer une bête*, la poursuivre avec des chiens jusqu'à ce que fatiguée, épuisée, elle se laisse prendre.

**FORCENANT**—Ce mot, peu en usage, s'applique néanmoins quelquefois au chien courant dont l'ardeur est très grande.

**FORHU**—Ce mot a deux significations: on l'emploie pour désigner certaines fanfares usitées lorsque les chiens ont besoin d'être élevés et rappelés. Il est aussi en usage pour nommer plusieurs parties internes de la bête, que l'on donne aux chiens, après la *mouée* au bout d'une fourche.

**FORHUIR**—Rappeler les chiens en sonnant le *forhu*.

**FORLANCER**—Obliger une bête à quitter son gîte.

**FORLONGER**—Se dit du cerf, lorsqu'il a beaucoup d'avance sur les chiens; ou lorsqu'il s'éloigne du pays où il est chassé.

**FORME**—Gîte d'un lièvre ou d'un renard.

**FORMÉES**—Au mois d'août les fumées sont *formées* c'est-à-dire dures et bien faites.

**FORT**—Endroit du bois le plus épais, où se retirent les bêtes fauves.

**FORTITRER**—Se dit des bêtes fauves qui évitent avec soin, en fuyant de passer aux endroits où sont préparés des relais pour le courre.

**FOUILLE**—C'est, après la chasse du sanglier, la même chose que la *curée* de la chasse au cerf.

**FOUET**—On ne dit jamais la queue d'un chien de chasse, d'un chien courant, mais bien le *fouet*. Couper le poil de dessous la queue, c'est ce qu'on nomme *faire le fouet*.

**FOULÉES**—Traces superficielles que laisse le pied de la bête, soit sur le gazon, soit sur les feuilles mortes.

**FOULER**—On *foule* une enceinte lorsqu'on y entre avec les chiens pour lancer la bête, ou l'attaquer. On dit aussi: les chiens *foulent* un animal, lorsqu'ils le mordent après l'avoir porté par terre.

**FOULURES**—Traces des pieds du cerf, du chevreuil, du daim.

**FOURCHETTE**—C'est ce qui existe dans la sole du pied.

**FRAISE**—Cercle raboteux qu'entoure la meule de la tête du cerf, du chevreuil, du daim.

**FRAPPER A ROUTE**—Faire rétrograder les chiens pour les faire relancer le cerf.

**FRAPPER AUX BRISÉES**—Faire entrer les chiens dans l'enceinte pour lancer l'animal.

**FRAYER BRUNI**—*Brunir* son bois en le frottant aux baliveaux.

**FRAYER**—Se dit lorsque les cerfs, chevreuils ou daims après avoir frotté leurs bois contre les baliveaux en ont fait tomber la peau velue qui les recouvre.

**FRAYOIR**—Les baliveaux ou branches, contre lesquels le cerf a frotté son nouveau bois ou *frayé*.

**FUIR**—Un animal ne court pas, ne galope pas, il *fuit*, il va *fuyant*.

**FUITE**—Le cerf en *fuyant* ouvre le pied plus qu'à l'ordinaire, c'est alors que l'on nomme sa voie *fuite*.

**FUMÉES**—Excréments des cerfs et des daims. Elles sont de plusieurs manières: en torches, en bousards, en plateaux, en nœuds, en chapelet, formées, martelées ou aiguillonnées. Les fientes de chevreuil s'appellent *moquettes*.

**FUSÉE**—Vermiller en *fusée* se dit du sanglier qui fait une espèce de sillon en ligne droite pour chercher des vers.

## G

**GAGNAGES**—Champsensemencés dans lesquels les bêtes vont pendant la nuit se repaître.

**GARDE A TOI**—Refrain que le valet du limier adresse à son chien lorsqu'il se rabat.

**GARDES**—On appelle *gardes* du sanglier, les ergots qu'il a au-dessus du talon.

**GARE**—Avertissement que doit faire toujours entendre celui qui s'aperçoit que l'animal bondit de sa reposée.

**GAULIS**—On appelle ainsi les branches d'un taillis d'une dizaine d'années.

**GÎTE**—Lieu où le lièvre se repose pendant le jour et où il est en *forme*.

**GLAIRES**—Matières gélatineuses que les biches rendent avec leurs fumées.

**GORGE**—Un chien a une *bonne gorge*, lorsqu'il a la voix forte.

**GOUTIÈRES**—Raies creuses ou fentes que l'on aperçoit le long du merrain de la tête du cerf, du chevreuil ou du daim.

**GRAS**—On dit: mettre les chiens *au gras*, quand on les renferme à part ou qu'on les mène promener pendant que les autres mangent.

**GRÈS**—Grosses dents de la mâchoire supérieure des sangliers dont le frottement sert à aiguiser leurs défenses.

**GRÊLE**—*Ton grêle*, se dit des notes aiguës de la trompe.

**GRENADÉ**—La fiente des chiens se nomme *grenade*.

**GROS TON**—On appelle ainsi les notes graves de la trompe.

**GUEULE**—Chien *chaud de gueule*, qui crie sur la moindre voie ou dès qu'il voit les autres mettre le nez à terre.

## H

**HALLALI**—Cri ou sonnerie que l'on fait entendre pour annoncer que l'animal se rend: Il y a d'abord l'*hallali sur pied* puis l'*hallali par terre* ou la mort.

**HAMPE**—Poitrine du cerf.

**HAPPER**—On dit: un chien *happe*, lorsqu'il prend brutalement ce qu'on lui offre.

**HARDE**—Longue corde qui sert attacher ensemble plusieurs couples de chiens.

**HARDE DE BÊTES**—Troupe de bêtes rassemblées.

**HARDE DE CHIENS**—Plusieurs couples de chiens attachés ensemble.

**HARDER**—Réunir avec une *harde* plusieurs couples de chiens.

**HARDI**—Chien *hardi*, celui qui, dans le change, chasse résolument son animal quoique celui-ci soit accompagné par d'autres.

## L

- HARDOIS**—Menus bois que les cerfs brisent et tordent en frayant.
- HARLOUP**—Cri pour animer les chiens, pendant la chasse au loup.
- HARPÉ**—Chien dont le ventre est très-élevé et arqué.
- HARPAILLER**—Se dit des chiens qui chassent mal, se séparent, prennent le change ou chassent une biche.
- HASE**—Femelle du lièvre.
- HAUT-A-HAUT**—Cri pour appeler un camarade le matin au bois ou durant la chasse, pour lui faire voir la voie de l'animal pendant un défaut.
- HAYE**—Terme dont on se sert pour arrêter les chiens qui chassent le change.
- HERBEILLER**—Un sanglier qui va paître l'herbe.
- HÈRE**—Jeune cerf de six mois à un an.
- HÉRIGOTE**—Chien qui a une marque aux jambes de derrière. Cette marque se nomme *hérigotture*.
- HERPAILLE**—Troupeau de biches et de jeunes cerfs.
- HOUPER**—Vieux terme pour dire appeler.
- HOURAILLEMENT**—Battues que l'on faisait anciennement pour amener dans des endroits entourés de toiles tendues, des animaux destinés à être tirés.
- HOURET**—Mauvais chien.
- HOURVARI**—C'est la feinte que fait l'animal en revenant sur lui - même pour mettre les chiens en défaut. C'est aussi le nom du cri et de la sonnerie que l'on fait entendre dans cette circonstance.
- HURE**—Tête du sanglier, mais seulement quand elle est séparée du corps.
- HURLER**—Crier — Se dit des loups.

## J

- JAMBE**—C'est la partie qui est comprise entre le talon et les os, les ergots ou les gardes.
- JETER**—On dit qu'un cerf *jette* ses fumées; une biche *jette* sa terte c'est-à-dire met bas.
- JOINTÉ**—Selon la distance qui sépare les os et le talon, l'animal est *haut* ou *bas jointé*.

- LAIE**—Femelle du sanglier.
- LAISSÉES**—Fientes du loup, du sanglier et des bêtes noires.
- LAISSER-COURRE**—On nomme ainsi l'endroit où le cerf doit être lancé. Ce mot désigne également l'attaque brusque de l'animal qu'on a détourné.
- LAISSER-SUIVRE**—Donner au limier quelques longueurs de trait.
- LAMBEAUX**—Morceaux de peau velue qui se détachent de la tête des cerfs, daims, chevreuils lorsqu'ils touchent au bois.
- LANCER**—Faire sortir du fort un animal en l'attaquant avec les chiens. Le moment où il sort de sa retraite s'appelle *lancé*.
- LARMES**—Humeur jaunâtre qui découle de deux fentes placées au-dessous des yeux du cerf et qu'on appelle *larmiers*.
- LEVER**—*Lever* le pied du cerf, c'est le couper pour l'offrir au maître de l'équipage.
- LEVRAUT**—Petit lièvre.
- LICE**—Femelle du chien de chasse.
- LIGNER**—Se dit du loup qui couvre sa femelle.
- LIMES**—Grosses dents ou défenses du sanglier.
- LIMIER**—Chien dont se sert le veneur pour quêter et détourner le cerf.
- LITEAU**—Lieu où se repose le loup.
- LIVRÉE**—Marques et rayures que les faons et les marcassins conservent sur le corps jusqu'à l'âge de six mois.
- LIVRER**—*Livrer* le cerf aux chiens, c'est mettre les chiens après lui.
- LOUVART**—Petit loup depuis six mois jusqu'à un an; à cette époque il devient *jeune loup*.
- LOUVE**—Femelle du loup.
- LOUVETEAU**—Petit loup qui n'a pas encore quitté la mère.
- LOUVETER**—Se dit d'une louve qui fait ses petits.
- LOUVETERIE**—Équipage monté pour la chasse du loup. Se dit aussi de l'endroit préparé spécialement pour loger cet équipage.
- LOUVETIER**—Nom qu'on donnait à un chasseur, chargé directement de la chasse du loup et qui en avait la responsabilité.

**M**

**MADRURE**—Tache qu'on remarque sur la peau de quelques animaux.

**MALMENÉ**—Se dit d'un animal poursuivi qui est sur ses fins.

**MALMOULU**—Les fumées du jeune cerf sont *malmoulues* ou *mal digérées*.

**MAL SEMÉ**—Se dit d'un cerf quand il a plus d'andouillers d'un côté que de l'autre.

**MANGEURE**—Place d'un champ où le sanglier a abattu et mangé les grains.

**MARCASSIN**—Nom que porte le petit sanglier pendant les six premiers mois.

**MARTELÉES**—Se dit des *fumées* quand elles sont aplaties du bout, comme par un marteau.

**MASSACRE**—Crâne d'un cerf, d'un chevreuil, d'un daim avec les bois.

**MÉJUGER**—Un animal se *méjuge* quand, au lieu de poser son pied de derrière toujours régulièrement par rapport à celui de devant, il le pose en avant ou en arrière, à droite ou à gauche.

**MENÉE**—Route droite que prend un animal en fuyant. On dit aussi d'un chien qu'il a une *belle menée*, quand il crie à propos, et toujours juste à la voie.

**MENUS DROITS**—Les meilleurs morceaux du cerf: la langue, le muflle, les filets, les dainties, etc.

**MERRAIN**—Matière du *bois* et de la *perche* du cerf.—Tige qui porte les andouillers.

**MESURER**—Un animal mesure la forêt, quand il la traverse d'un bout à l'autre.

**METTRE BAS**—Quitter son bois.—Pour le cerf, *mettre bas*, c'est perdre son bois au printemps. Pour la laie, la louve, la chienne, *mettre bas*, c'est faire leurs petits.

**MEULE**—Partie dure, raboteuse, qui se trouve de chaque côté de la tête du cerf, chevreuil ou daim, et d'où sort le merrain.

**MEUTE**—Assemblage de chiens courants.

**MIRÉ**—Vieux sanglier.

**MOQUETTES**—Fumées du chevreuil.

**MORDANT**—Les animaux *mordants* sont: le loup, le renard, le blaireau, le sanglier, etc.

**MOUÉE**—Mélange du sang du cerf avec du pain coupé et du lait, qu'on donne aux chiens, à la curée.

**MUE**—Epoque du renouvellement de la tête du cerf. Bois que le cerf a mis bas.

**MUETTE**—Endroit où l'on collectionne les *mues* et les têtes des divers animaux que l'on a chassés et pris.

**MULET**—Se dit d'un cerf qui a mis bas et n'a pas encore sa nouvelle tête.

**MULOTER**—Se dit: 1<sup>o</sup> du sanglier qui creuse en terre pour enlever les magasins des *mulots*. 2<sup>o</sup> des chiens lorsqu'ils grattent les trous de taupe ou de mulot.

**MUSE**—Commencement du rut des cerfs. Ils marchent alors le nez à terre, cherchant à découvrir la voie des biches. Cela s'appelle *muser*.

**N**

**NAPPE**—C'est la peau du cerf ou du daim.

**NOEUDS**—On dit que les fumées sont en *noeuds*, lorsqu'elles sont bien formées.

**NOIX**—Glande qui se trouve dans l'épaule des animaux.

**NOUÉES**—(Fumées) Fumées *en noeuds*.

**NUIT**—(Voir FAIRE SA NUIT)

**O**

**OBSERVER**—Un valet de limier *observe*, lorsqu'il veille attentivement à ce que la bête qu'il a détournée ne sorte pas de l'enceinte.

**ONGLES**—Le chien n'a pas des griffes, il a des *ongles*.

**OS**—Ce sont les ergots que les *cerfs*, les *chevreuils* ou les *daims* ont au-dessus du talon.

**OUTREPASSER**—S'emporter au-delà des voies de l'animal poursuivi.

**OUVERT**—Ecarté: pinces *ouvertes* etc.

**OUVERTE**—Lice qui n'a pas été coupée.

## P

**PAGE**—Jeune sanglier qui en accompagne un vieux.

**PARÈMENT**—Chair rouge qui vient par dessus la venaison du cerf sur les deux côtés du corps.

**PARLER**—On *parle aux chiens*, et on ne crie pas après les chiens.

**PASSÉE**—Endroit où le cerf a *passé*.

**PELAGE**—On dit qu'un animal a le *pelage* et non le poil brun, fauve ou moucheté.

**PELOTÉE**—Lice couverte par un chien.

**PERCER**—Le cerf *perce* quand il suit son chemin sans se faire battre dans les encintes. Le piqueur *perce*, lorsqu'il suit les chiens partout, sans les abandonner.

**PERCHES**—Parties de la tête où passent les andouillers.

**PERLÉE**—Tête garnie de *perlures*.

**PERLURES**—Inégalités en forme de *perles* que l'on trouve sur la perche.

**PIED**—On dit *pied* de cerf, de chevreuil, de daim, de biche, de chien, de loup, de lièvre.—On dit *main* du renard.—On appelle aussi *pied* l'empreinte de la bête chassée.

**PIERRURE**—Inégalités qui entourent la meule en forme de petites pierres.

**PIGACHE**—Sanglier qui a un ongle plus long que l'autre.

**PILLARD**—Nom que l'on donne aux chiens bargeux.

**PINCES**—Les deux extrémités du pied de tous les animaux à pied fourchu. Lorsqu'elles sont usées c'est un signe de vieillesse.

**PIQUER**—Pousser son cheval au galop dans le fort; à la queue des chiens, les suivre de près pour les diriger.

**PIQUEUR**—On prononce Piqueu. C'est un veneur dont la mission est de suivre les chiens de très près, de manière à pouvoir les conduire, les aider à chasser en les appuyant, tantôt avec la trompe, tantôt avec la voix.

**PISTE**—Traces que laissent sur la terre le loup, le renard.

**PIVOTS**—Noms que prennent les bosses chez les cerfs devenus vieux.

**PLATEAUX**—Fumées que jettent les cerfs, au mois de juin; elles sont reliées ensemble et ont la forme de plateaux.

**PORCHAISSON**—Epoque où le sanglier est le mieux portant et le plus gras. C'est ordinairement vers la fin du mois de septembre.

**PORTÉE**—Nombre des petits d'une chienne ou d'une louve.

**PORTÉES**—Traces que laisse le cerf avec son bois en passant dans un taillis.

**POSTE**—Endroit où l'on se cache pour guetter une bête.

**POUDRER**—Chasser un lièvre par un temps de sécheresse.

**PRENDRE LE VENT**—Se dit quand on fait suivre la voie aux chiens en remontant contre le vent.

**PRENDRE SON BUISSON**—Se dit du cerf, après qu'il a choisi, pour se retirer le jour, un petit bois voisin de champs ensemencés.

## Q

**QUARTAN** ou **QUARTANIER**—Sanglier de quatre à cinq ans.

**QUÈTE**—Recherche d'un animal en vue de le chasser. Se dit aussi de la partie de bois indiquée au valet de limier pour détourner la bête.

**QUÈTER**—C'est chercher l'endroit où la bête se repose pendant le jour.

## R

**RABATTRE**—Trouver la voie d'un animal qui est debout.

**RÂBLE**—Partie du lièvre comprise depuis le bas des épaules jusqu'à la queue.

**RACCOURCIR**—On *raccourcit* un animal en rendant, par des faufuyants, l'enceinte plus petite.

**RAGOT**—Sanglier de deux ans et demi à trois ans.

**RAIRE** ou **REËR**—Crier—Se dit du cerf pendant le rut.

**RALLIER**— Ramener au gros de la meute les chiens égarés de la voie.

**RAMEUTER**— Arrêter les chiens qui ont la tête pour attendre ceux qui suivent de loin et les faire chasser tous ensemble.

**RAMURE**— Bois du cerf et du daim.

**RANDONNÉE**— Circuit que fait l'animal autour de son enceinte avant de fuir.

**RAPPORT**— *Faire son rapport*, se dit du valet de limier qui rend compte de ce qu'il a trouvé dans sa quête.

**RAPPROCHER**— Suivre pied à pied la voie d'un animal qui a beaucoup d'avance. Les chiens font un beau *rapprocher* lorsqu'ils ont suivi longtemps la voie d'un animal passé de hautes terres et qu'ils sont parvenus à le lancer.

**RASER**— Le gibier *se rase*, lorsqu'il se couche pour n'être pas vu.

**RAVALÉE**— Un cerf a la jambe *ravalée* quand ses os sont très rabaisés vers le talon.

**RAYER**— Tracer une barre ou raie contre l'empreinte du pied d'une bête pour servir d'indication aux veneurs. On raye derrière le talon pour un cerf et devant la pince pour une biche.

**REBATTRE**— *Rebattre* ses voies, c'est, pour un animal, repasser plusieurs fois dans le même endroit. *Rebattre*, c'est, pour un chien, retourner inutilement sur la voie d'un animal qui continue à fuir.

**REBAUDIR**— Caresser les chiens pour les exciter.

**RECÉLER** (*se*)— Un cerf *se recèle* lorsqu'il reste deux ou trois jours sans sortir de son enceinte, soit pour faire sa tête, soit pour se reposer du rut.

**RÉCLAMER**— Appeler les chiens par une sonnerie.

**RECRIER** (*se*)— Chiens qui redoublent de voix en relançant.

**REDRESSER** (*la voie*)— (Voir RELEVER UN DÉFAUT)

**REFAIT**— Nouvelle tête des bêtes avant qu'elles aient touché au bois.

**REFUITE**— Sentier qu'un cerf a l'habitude de suivre lorsqu'il est chassé par les chiens.

**RÉGALIS**— Place où le chevreuil a gratté du pied.

**RELAIS**— Chiens ou chevaux qu'on tient en réserve dans certains endroits des refuites pour les faire donner au passage de la bête, aider ou remplacer ceux qui sont fatigués. On appelle *relais volant* celui qui suit les mouvements de la chasse par des chemins raccourcis en se tenant toujours prêt à secourir la meute.

**RELAISSER**— Un animal *se relaisse* quand, après avoir pris une forte avance sur la chasse, il s'arrête pour se reposer.

**RELANCER**— Faire repartir l'animal qui s'était relaissé.

**RÊLÉ**— Les chiens sont bien *rêlés* lorsqu'ils sont tous de même taille.

**RELEVÉ** (*voies du*)— Voies de la bête lorsqu'elle se lève pour aller faire sa nuit.

**RELEVER UN DÉFAUT**— C'est retrouver la voie qui avait été perdue et lancer de nouveau.

**REMBÛCHEMENT**— Rentrée d'une bête dans son fort.

**REMBÛCHER**— Une bête s'est *rembûchée*, lorsqu'elle est rentrée dans le bois. On *rembûche* un animal quand on suit sa voie jusqu'à l'endroit où il se *rembûche*.

**REMISE**— Taillis, buisson planté dans une plaine et servant de retraite au gibier.

**REMONTRER** (*en*)— Un limier *en remontre* quand il fait connaître qu'il trouve une voie.

**RENARD**— Bête puante, rusée, astucieuse qui se nourrit de vol et de rapine.

**RENARDE**— Femelle du renard.

**RENARDEAUX**— Petits renards.

**RENARDIÈRE**— Terrier dont les renards font leur habitation ordinaire.

**RENCONTRER**— Trouver une voie.

**RENDEZ-VOUS**— Lieu indiqué aux veneurs et à tout l'équipage pour se réunir avant de commencer la chasse.

- RENTRÉE** – Place par laquelle la bête est rentrée dans son fort.
- REPAIRES** – Crottes des lièvres.
- REPEUPLER** – Remettre du gibier dans un endroit où il n'en existe plus.
- REPOSÉE** – L'endroit où les bêtes fauves se retirent pendant le jour, pour se mettre sur le ventre et dormir.
- REQUÉRANT** – Chien qui requête bien.
- REQUÊTER** – Chercher une deuxième fois la bête qu'on a perdue pour la relancer.
- RESSUI** – Endroit où le cerf mouillé par la pluie ou la rosée du matin se jette sur le ventre pour se sécher: il se relève ensuite pour prendre sa reposée un peu plus loin.
- RESSUYANT** – Vent sec, aigre, piquant.
- RETOUR** – Action du cerf, qui, pour *détourner* les chiens revient sur lui-même, par les mêmes voies.
- RETRAIT** – Se dit du cerf qui, malmené, rentre sa langue: il est alors prêt à se rendre.
- RETRAITE** – La *retraite* se sonne la chasse finie. On sonne la *retraite prise* ou la *retraite manquée* selon que la bête a été prise ou manquée.
- REVOIR (d'un animal)** – Découvrir ses traces. *Beau revoir* terrain sur lequel les voies sont bien imprimées.
- REVENU** – Nouveau bois qui renaît sur la tête du cerf ou du chevreuil.
- RIDES** – Plis que les vieux sangliers ont entre les gardes et le talon.
- RIDÉES** – Les fumées des vieux animaux sont presque toujours *ridées*.
- ROBE** – Couleur du poil des chiens.
- ROMPRE** – Empêcher les chiens de continuer la chasse.
- RONGE (faire son)** – Remacher et digérer son viandis.
- ROUGEUR** – Taches de sang que le bois du cerf refait, laisse aux baillieux.

- ROUTAILLER** – Chasser un animal avec un chien que l'on tient au trait.
- RUSER** – Quand la bête va et vient sur la même voie pour tromper les chiens et s'en défaire.
- RUT** – (Voir CHALEUR)

## S

- SANGLIER** – Porc sauvage et dangereux.
- SECONDE** – Relais qui se donne après la vieille meute.
- SENTIMENT** – Se dit de l'odorat du chien quand il évente l'animal de loin.
- SÉPARER** – Attribuer à chaque valet de limier une forêt pour y aller détourner un cerf.
- SERRER DE PRÈS** – Suivre de très près.
- SIX CHIENS** – Dernier relais composé de vieux chiens.
- SOIE** – Poil du sanglier.
- SOLE** – Milieu du dessous du pied des bêtes fauves.
- SOLITAIRE** – Vieux sanglier vivant seul.
- SOUILLARD, SOUILLE** – Lieu marécageux où va se vautrer le sanglier.
- SUITE (faire)** – Suivre une voie avec le limier.
- SUITES** – Testicules du sanglier.
- SUR-ALLER** – Un chien *sur-alle* une voie lorsqu'il passe sur cette voie sans se rabattre.
- SUR-ANDOUILLER** – Andouiller qui se trouve plus grand que les autres.
- SUR-NEIGÉES** – Voies sur lesquelles il a *neigé*.
- SUR-PLUIES** – Voies sur lesquelles il a *plu*.

## T

- TAÏAUT** – Cri que l'on fait entendre quand on voit passer le cerf.
- TAISSON** – (Voir p. 189)

**TALON**—Partie postérieure du haut du pied des animaux. Il sert à distinguer leur âge. Plus le *talon* est rapproché des os ou ergots plus l'animal est vieux.

**TANIÈRE**—Endroit creusé dans le roc, ou dans la terre, dans lequel les bêtes sauvages se retirent.

**TEMPS**—En revoir de bon temps. Trouver une voie fraîche.

**TENIR**—Un animal *tient* aux chiens quand il est forcé. Il *tient* longtemps lorsqu'il se fait chasser plus de cinq ou six heures. *Tenir longtemps*, ne pas se fatiguer facilement. *Tenir la voie*, la suivre sans hésitation.

**TERRIER**—Trou du lapin, du blaireau, du renard. On donne aussi ce nom aux chiens qui chassent ces animaux: *chiens terriers*.

**TÊT**—Partie du crâne d'où sortent les pivots.

**TÊTE**—Bois (ou cornes) des bêtes fauves. Ce mot s'applique aussi à l'ensemble général de la *tête* du cerf y compris tous ses accessoires.

**TÊTE COUVERTE**—Un animal a la *tête couverte* quand il est rentré dans son fort.

**TÊTE COURONNÉE**—Celle dont les cors forment la *couronne*.

**TÊTE ENFOURCHÉE**—Celle dont les cors, s'écartent en imitant la *fourche*.

**TÊTE PAUMÉE**—Celle dont la sommité ouverte rappelle la forme de la paume de la main.

**TIERS-AN**—Sanglier de trois à quatre ans.

**TIRER DE LONG**—Se dit du cerf qui fuit sans s'arrêter.

**TIRER SUR LE TRAIT**—Se dit du limier qui a trouvé la voie et fait des efforts pour avancer.

**TORCHES**—*Fumées en torches*—Fumées à demi formées et prêtes à se détacher.

**TOUCHER AU BOIS**—Les animaux *touchent au bois* quand ils veulent enlever la peau veloutée qui recouvre leur tête en la frottant contre des branches.

**TOURNER**—Les chiens *tournent au change* quand ils attaquent un autre animal que celui de meute.

**TOUT COI**—Terme dont on se sert pour faire taire les chiens qui crient mal à propos.

**TRACE**—Empreinte du pied du sanglier.

**TRAINÉE**—Morceaux de viande corrompue que l'on dispose le long d'un sentier pour attirer les loups dans un piège.

**TRAIT**—Corde en crin, d'une longueur de 2 à 3 mètres que l'on attache à la botte du limier, pour le mener en quête.

**TROCHURE**—4<sup>me</sup> andouiller.

**TRÔLER**—Quêter avec les chiens pour lancer un animal lorsqu'il n'y en a point de détourné.

**TRONCHES**—Fumées en *tronches*, à moitié formées.

**TROUÉE**—Vide que l'on fait en abattant des branches pour avoir un point de vue dans la forêt, dans un taillis, etc.

## U

**USÉ**—Pincés *usées*, pied *usé*, côté *usé*, sont des signes de vieillesse de l'animal.

## V

**VAINES**—Fumées légères faites par un jeune animal.

**VALET DE CHIENS**—Celui qui soigne les chiens ou les mène.

**VALET DE LIMIER**—Celui qui va au bois pour détourner les animaux.

**VA-OUTRE**—Mot qu'emploie le valet de limier lorsqu'il allonge le trait pour faire quêter le limier.

**VARI**—Cri pour indiquer aux chiens que l'animal fait un retour.

**VAUTRAIT**—Equipage pour chasser le sanglier.

**VAUTRER**—Se rouler, s'étendre, s'enfoncer dans la boue.

**VAU-VENT**—L'animal s'en va *vau-vent* lorsqu'au lieu d'aller contre le vent, il va du même côté.

**VAY-LA**—Mot consacré pour faire arrêter le limier lorsqu'on a rencontré une voie et s'assurer si c'est la bonne.

**VENAISON**—Chair et graisse des bêtes fauves (Voir aussi **CERVAISON**)

**VÉNERIE**—Art de chasser à courre et de forcer le gibier. On désigne encore par ce mot le bâtiment destiné à loger les officiers de vénerie et tout l'équipage.

**VENEUR**—Celui qui dirige les chiens courants pendant la chasse à courre pour quêter, détourner, lancer la bête et finalement la prendre.

**VERMILLER**—Les sangliers *vermillent* lorsqu'ils fouillent la terre avec leurs boudoirs pour chercher des vers, etc.

**VERMILLIS**—Endroit où le sanglier a *vermillé*.

**VIANDER**—Pâitre, manger en parlant des bêtes fauves.

**VIANDIS**—Patûre des bêtes fauves. Endroit où elles ont passé la nuit à *viander*.

**VIDER**—Le chien ne fait pas ses ordures, il se *vide*. On dit d'une bête fauve qu'elle a *vidé* l'enceinte, lorsque le valet de limier ne la trouve plus dans son fort.

**VIELLE MEUTE**—Premier relais après la meute.

**VLOO**—Cri que l'on fait entendre quand on voit passer le sanglier ou le loup.

**VOIE**—Traces, indices que laisse avec ses pieds la bête fauve en passant sur le terrain.

**VOL-CE-LEST**—Terme dont on se sert lorsqu'en chassant on re-voit l'animal de meute, ce qui se reconnaît facilement, car en fuyant il ouvre ses quatre pieds.

**VRILLE**—Queue du sanglier.

**VUE**—On chasse à *vue* quand on voit le gibier. Fanfare que l'on sonne quand on a *vu* l'animal de meute et qu'il part d'effroi.

