

## LES RAISONS DE L'ANIMATION

### **1. LE BUT DE CE QUE J'ANIME**

- ⇒ Définir ou résoudre le problème d'un groupe ou d'un participant (sonneur), par l'évaluation de ou des niveaux,
- ⇒ Dire aux sonneurs (participants) ce qu'il faut faire, et comment,
- ⇒ Enseigner un thème précis,
- ⇒ Communiquer une décision,
- ⇒ Agir en synthèse d'autres animateurs (moniteurs),
- ⇒ Motiver pour une action précise.

### **2. LA NÉCESSITÉ DE L'ANIMATION**

- ⇒ Valoriser le regroupement,
- ⇒ En démontrer les richesses,
- ⇒ Appréhender d'autres possibilités individuelles,
- ⇒ Appel à une personne extérieure, etc.

### **3. LA COMPOSITION DU GROUPE**

- ⇒ Être efficaces pour un nombre de stagiaires minimum ou maximum, en fonction des objectifs à atteindre,
- ⇒ Percevoir les personnes susceptibles d'aider,
- ⇒ Connaître les responsables (de sociétés),
- ⇒ Ceux qui animent une équipe (de sonneurs)

### **4. LA PRÉPARATION DU PROGRAMME**

- ⇒ Rechercher l'équilibre de l'action.
- ⇒ Suis-je prêt ?

